Cronograma 01 | Ata

## Data da reunião | hora 16/12/2017 | 09 às 11:30 | Local da reunião Padoca

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | Reunião convocada por | Danilo Lins Vital | | Tipo de reunião | Datas de Cronograma | | Danilo Vital  Joás Lins |

# Tópicos da agenda

## Tempo alocado | 2:30 | Tópico da agenda Cronograma | Apresentador Danilo

Definição do cronograma para entrega dos modelos do jogo, as plataformas, os assets, importação e teste dos modelos na Unreal, e inicio do Level Design do jogo.

Foram definidas as datas que serão utilizadas como marcos para a entrega de cada item.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Itens de ação | Pessoa responsável | Duração |
| Cavemann | Joás | 31/12 a 06/01 |
| Spider | Joás | 07/01 a 13/01 |
| Snake | Joás | 14/01 a 20/01 |
| Alien | Joás | 21/01 a 27/01 |
| Plataformas (Floresta) | Joás | 28/01 a 03/02 |
| Objetos e Assets | Joás | 04/02 a 17/02 |
| Importes na Unreal e Level Design | Joás/Equipe | 18/02 a 03/03 |
| Atualização do Cronograma com datas | Danilo | 18/12 a 24/12 |